

【記入例】

様式第1号(第3条関係)

補助金交付申請書

提出日を記入すること。

〇〇〇〇年 〇月 〇日

志免町長 様

申請者の住所 志免町〇〇〇△-△-△

申請者の団体名及び代表者名 〇〇〇〇チーム

□□ □□

申請者の電話番号 〇〇〇-〇〇〇-〇〇〇〇

次のとおり補助金を交付されるよう申請します。

1 交付を受けようとする補助金の名称	青少年特別育成事業費補助金
2 交付を受けようとする補助事業名	青少年育成団体活動支援事業
3 交付を受けようとする補助金の額	交付決定団体確定後に決定
4 補助事業の目的、内容及びその効果	<p>〇〇競技の練習や試合を通して、子どもたちの身体を鍛えるとともに、規律やチームワークを学ぶことを目的とする。</p> <p>週に1度、△△小学校の運動場にて〇〇の練習を行う。 夏と冬に□□□の大会があるため、それに出場している。昨年は◇◇の成績を収めた。</p> <p>入部当時はあいさつができなかった子も卒業時にはきちんとあいさつができるようになり、子どもたちの成長を感じるようになった。</p>

(注) 本申請に添付する書類に○印を付けてください。

- 事業計画書(様式第2号)
- 収支予算書(様式第3号)
 - ・ 工事に係る実施設計書等
- その他(在籍者名簿(別紙1))
- その他(スポーツ保険等の写し)

団体や町内会で加入の保険(写し)を提出すること。
未加入団体は不要。

<この書類の提出先・お問い合わせ先>

志免町社会教育課 志免町志免中央一丁目2番1号 電話 092-935-7100

様式第2号(第3条関係)

令和8年度 事業計画書

申請者の団体名又は氏名 ○○○○チーム

補助事業名 青少年育成団体活動支援事業

項目	計画内容の説明
毎週水曜日	△△小学校の運動場で練習
令和8年8月	□□□の大会に出場
令和8年10月	○○レクリエーション
令和9年1月	□□□の大会に出場
令和9年3月	お別れ会
<div style="border: 2px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; display: inline-block;">事業年度一年間の計画を記入すること。</div>	

項目欄は、事業や行事名など補助事業の内容に合わせて記入すること。

様式第3号(第3条関係)

令和8年度 収支予算書

申請者の団体名又は氏名 ○○○○チーム

補助事業名 青少年育成団体活動支援事業

1 収入 (単位:円)

収入の種類	予算額	内容説明(算出基礎等)
・町補助金	50,000	
・会費	960,000	3,000円×20人×12か月、2,000円×10人×12か月
・繰越金	18,100	前年度繰越金
・雑収入	8,000	廃品回収
・		
・		
・		
・		
収入合計	1,036,100	

必要に応じ項目を追加すること。

2 支出 (単位:円)

項目	予算額	左のうち 補助金充当額	内容説明(算出基礎等)
・大会参加費	200,000	50,000	各大会参加費
・交通費	30,000		大会遠征費
・保険料	15,000		スポーツ保険代
・備品購入費	50,000		ユニフォーム、テント、ビブス
・通信費	10,000		切手代
・消耗品費	30,000		救急セット、石灰、マーカー
・懇親会費	0		会場借り上げ代
・記念品代	20,000		卒部生記念品代
・団体負担金	100,000		〇〇スポーツ連盟加盟料
・食糧費	50,000		ドリンク、お弁当代
・慶弔費	30,000		
・交際費	100,000		監督やコーチへのお中元等
・講師謝礼金	240,000		10,000円/月×12月×2名
・事務費	20,000		振込手数料等
・予備費	131,100		
・			
・			
・			
・			
・			
・			
支出合計	1,026,100	50,000	

食糧費、他団体への負担金(登録料)、慶弔費等は補助対象外。
補助対象経費、対象外経費それぞれ分けて記入すること。補助対象外経費と合算して
記入した場合、補助対象と認めないので注意すること。

項目は変更しないこと

必要に応じて項目を追加すること

別紙1(第6条関係)

令和8年度 在籍者名簿

申請者の団体名又は氏名 ○○○○チーム

	氏名	生年月日	住所
1	志免 太郎	H20.11.11	志免町志免中央1-1-1
2			
3	町内町外問わず、在籍者全員記入すること。		
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			