

ユニカール



ボウリングとビリヤードを応用したゲームで、2 チームが交互にストーンを投げ滑らせて、相手のストーンをはじき飛ばしたり、味方のストーンを助けたりして、最終的に自分のチームのストーンを標的(センターサークル)により近づけることを競うスポーツです。

【用 具】

- (1) 専用カーペット 8m×2m
- (2) ストーン 6個(青3個、黄3個)
直径 27cm 重さ 3kg

【競技の進め方】

- (1) 先攻・後攻は、初回はジャンケンで決め、2 回目以降は前回に得点をあげたチームから始めます。同点であった場合、前回と同じチームが先攻となります。
- (2) 交互にストーンを投げ、全員が投げ終わって得点を計算します。これを6回繰り返し、各回の得点を合計して得点の多いチームが勝ちとなります。
- (3) 6 回を終了して両チームの総得点が同点の場合は、ターゲットユニカ方式(各チーム3人連続で1回ずつ投げ合計得点を競う)で勝敗を決めます。(リーグ戦及びトーナメント戦とも同じとする。なお、リーグ戦でのターゲットユニカ方式での得点は、加点しないものとする。)

【得 点】

- まず、センターサークルに一番近いストーンに1ポイントが与えられます。同じチームのストーンがセンターサークルから1番目、2番目に位置したときは2ポイント、同じく1番目、2番目、3番目を独占したときは3ポイントが与えられます。
- 通常、得点は1-0、2-0または3-0のいずれかであり、片方のチームが必ず0点となります。
- 両チームのストーンがセンターサークルに等距離の場合は0対0となります。
また、両チームのどのストーンともサークルに触れていない場合も引き分け(0対0)となります。

【無効となるプレー】

- (1) ストーンを投げる際、スタートライン幅より外に足が出た場合。
- (2) ストーンを滑らさずに転がしたとき(セーフティエリアに止まっても無効となります)。
- (3) ストーンがガードラインを完全に超えていないとき。ただし、他のストーンに当たってガードラインに止まったときは有効となります。
- (4) ストーンがバックライン、サイドラインから完全に外れたとき。
- (5) 先攻の第1投目ストーンがセーフティエリア内にあり、かつサークルに触れていないとき、後攻の第1投目ストーンがあててセーフティエリア外にはじき出した場合、後攻側は無効となります。

【無効となったストーンの処置】

- (1) 無効ストーンはただちにに取り除きます。また、移動させられたストーンは元の位置に戻します。
- (2) 移動させられたストーンの元の位置が明確でないときは、移動させられたストーンのチームは、そのまま続行するか、その回を無効にしてやり直すか、いずれかを選ぶことができます。