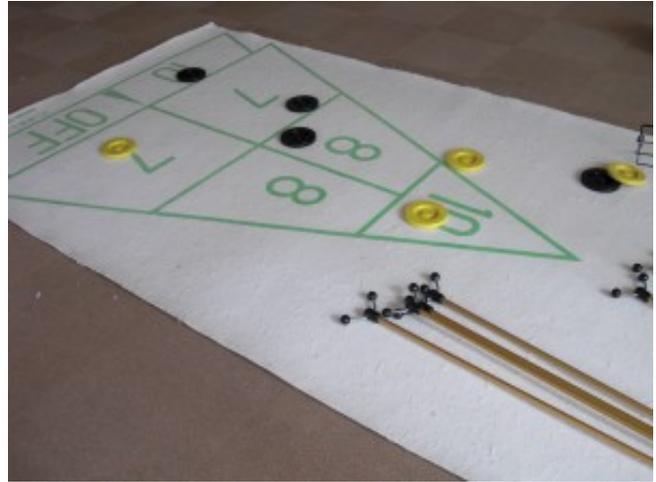


シャッフルボード

プレイヤーがキュー(細長い棒)で、ディスクを押し出すようにシュートし、得点を競うと共に、相手の得点を防ぐことも競う攻撃と防御が交互に行われるスポーツで、子どもから高齢者まで誰でも楽しめます。

【用 具】

- (1) 専用カーペット 12m × 1.8m
- (2) キュー
- (3) ディスク(黄 4 個、黒 4 個)



【競技の進め方】

- (1) ジャンケンで先攻・後攻を決め、先攻はカラーディスク(黄色)、後攻はブラックディスク(黒色)となる。
- (2) 手前の 10-OFF の内側に、先攻(黄色)は右側、後攻(黒色)は左側に、4 枚ずつディスクを並べる。
- (3) 先攻がまず 1 枚のディスクを、得点エリアを狙ってシュートする(スタートエリア内ならディスクの移動可)。
- (4) 次に、後攻が自分のディスクを得点エリアに入れるか、相手の得点エリアに入っているディスクをとばすようにシュートする。
- (5) このように交互にシュートを繰り返し、8 枚すべてのディスクがシュートされると 1 フレームが終わる。
- (6) 得点を計算後、次に前回の後攻チームが先攻でプレーする。
- (7) これを決められたフレームまたは決められたポイントを取るかまで繰り返す。
 - フレーム制(決められたフレームをプレーして得点を競う)
 - (ア) 8 フレーム制 (イ) 12 フレーム制 (ウ) 16 フレーム制
 - ポイント制(決められたポイントを取るかのように競う)
 - (ア) 50 点制 (イ) 75 点制 (ウ) 100 点制

【得 点】

ディスクが入っている得点エリアの数字が得点となる(少しでも線に触れているディスクは得点としてカウントされない)。また、10-OFF の位置に入っているディスクはマイナス 10 点となる。

【無効となるプレー】

- (1) シュートの際、ベースラインを踏んだ場合。
- (2) ディスクがデッドラインに届かなかったとき(少しでも触れていればよい)。
- (3) ディスクがベースライン、ガターから完全に外れたとき。

【無効となったディスクの処置】

- (1) 無効ディスクはただちに取り除きます。また、移動させられたディスクは元の位置に戻します。
- (2) 移動させられたディスクの元の位置が明確でないときは、移動させられたディスクのチームは、そのまま続行するか、そのフレームを無効にしてやり直すか、いずれかを選ぶことができます。